

1. ściągamy folder openbci (w formie ZIP) ze strony <https://github.com/BrainTech/openbci>
2. rozpakowujemy go i dalsze kroki będziemy wykonywać na folderze 'obci', który znajduje się wewnątrz folderu 'openbci-master'
3. umieszczamy tylko ten folder 'obci' (reszta folderów nas nie interesuje) w miejscu skąd Python wczytuje dodatkowe moduły czyli np. na Windowsie będzie to ścieżka: C:\Program Files (x86)\Python27\Lib\site-packages\
4. pod Windowsem trzeba zakomentować import niektórych bibliotek, aby programy nie wyrzucały błędów:

- otwieramy program:
obci/analysis/obci_signal_processing/signal/data_generic_write_proxy.py
i zakomentujemy 9 linijkę kodu:

```
#from obci.configs import variables_pb2
```

- otwieramy program:
obci/exps/ventures/analysis/analysis_baseline.py
i zakomentujemy 8 linijkę kodu:

```
#from obci.acquisition import acquisition_helper
```

- podczas pisania już naszych programów nie wykorzystujemy modułu:
from obci.acquisition import acquisition_helper

zatem w przykładowej używanej funkcji 'read_file' podmieniamy linijkę:

```
file_name = acquisition_helper.get_file_path(file_path, file_name)  
na  
file_name = file_path+file_name
```

więc funkcja 'read_file' po zmianach będzie wyglądać tak:

```
def read_file(file_path, file_name, tag_format = 'game'):  
    file_name = file_path+file_name  
    wbb_mgr = WBBReadManager(file_name+'.obci.xml',  
                             file_name+'.obci.raw', file_name + '.' + tag_format + '.tag')  
    return wbb_mgr
```